

Grille d'universalité synthétique

Introduction

Cette grille synthétique, concise et non exhaustive, vise à optimiser le temps de travail en rassemblant sur une seule page recto-verso l'ensemble des résultats globaux des analyses effectuées lors du remplissage de la grille d'universalité détaillée du jeu sélectionné. Avec un peu d'expérience, elle peut se substituer à la grille détaillée.

Nom du jeu :

Universalité du jeu :

Indiquez dans chaque colonne sur la première ligne si le jeu initial répond aux besoins de votre public. Ensuite réfléchissez à son potentiel d'adaptation et, si vous le percevez, augmentez le score précédent sur la deuxième ligne afin d'obtenir le score final après adaptation.

Indices	1) Intuitivité de la règle	2) Diversité des types de matériels	3) Proposition de différents niveaux de difficulté	4) Diversité des configurations du nombre de joueurs	5) Jouabilité dans divers environnements	Moyenne des 5 indices
Score sur 5 du jeu initial						
Score final sur 5 du potentiel d'adaptation						

Adaptations réalisées :

Règle plus intuitive	
Nombre de pièces ou matériel	
Niveau de difficulté	

Nombre de joueurs	
Par rapport à l'environnement	

Évaluation des adaptations :

Échelle Items	Tout à fait d'accord	D'accord	Neutre	Pas d'accord	Pas du tout d'accord
Plaisir du jeu					
Dosage du challenge					
Jeu en autonomie					
Peu d'intervention du professionnel					
Compréhension facile de la règle					
Adéquation entre les compétences des joueurs et la difficulté du jeu					
Adaptation à l'environnement					

Optimisation de l'adaptation ou remise en question du choix du jeu :

Dans ce cadre, vous pouvez noter vos pistes de réflexion pour de futures adaptations ou les raisons pour lesquelles, à votre avis, le jeu n'est pas adapté à votre public.