



La création d'un Escape Game dans votre structure

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Bibliothécaires, animateurs·trices, éducateurs·trices, ludothécaires.

Pré-requis

Aucun

Objectifs pédagogiques

- Comprendre l'origine et l'intérêt des escape games
- Découvrir et appliquer la méthode de création d'un escape game par FM2J

Description / Contenu

- L'intérêt du jeu d'évasion : au niveau culturel, éducatif et social
- Découverte d'un Escape Game construit avec la méthode FM2J !
- Analyses des expériences vécues au niveau émotionnel et structurel
- Méthode pour créer la structure d'un Escape Game
- Conseils de fabrication : création et récupération
- Poser les bases d'un projet de jeu :
 - choix du public cible
 - définir une thématique
 - définir un fil conducteur autour de différentes expériences ludiques
 - choisir les supports ludiques et les objets scénographiques
 - définir l'ensemble des consignes

Modalités pédagogiques

Apports théoriques, ateliers en groupe, découverte de ce type de jeu.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.



