



## L'accompagnement des assistants maternels par le jeu

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

### Public visé

Tous les professionnels qui accompagnent les assistants maternels, ludothécaires, animateurs/trices de RAM, RPAM, professionnels de PMI.

### Pré-requis

Il est obligatoire d'avoir suivi la formation « [Introduction au jeu libre](#) ».

Les personnes ayant suivies ou suivant les formations ci-après en sont dispensées : « [Ludothécaire](#) », « [Animateur Jeu](#) », « [Concevoir et animer des temps de jeu auprès de tous les publics](#) », « Animateur-Jeu », « Le cadre ludique ».

### Objectifs pédagogiques

Favoriser les pratiques professionnelles des assistants maternels grâce au jeu

### Description / Contenu

- Identification des besoins de chacun des acteurs : les enfants, les parents, les assistants maternels et les professionnels de RAM ou de ludothèques.
- L'accueil des assistants maternels : le jeu comme outil de professionnalisation.
- L'animation formative à destination des assistants maternels.
- Présentation du Ludo'notes, outil d'accompagnement des assistants maternels : apports théoriques, fiches pratiques, fiches d'observation.

### Modalités pédagogiques

Apports théoriques, ateliers en petits groupes, analyses de jeux et jouets, études de cas, débats.

### Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

### Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.



