



Animer des séances de jeu avec des personnes âgées autonomes

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Professionnels et bénévoles des lieux de jeu.

Pré-requis

Aucun.

Objectifs pédagogiques

- Valoriser l'intérêt du jeu pour un public autonome et vieillissant
- Organiser et animer une séance de jeu libre à destination de personnes âgées autonomes

Description / Contenu

SESSION INITIALE : 6,5h

MATIN

- Connaissance de la personne âgée : impact physique et psychologique du vieillissement
- Intérêt du jeu libre : préservation de l'autonomie et de la liberté tout au long de la vie
- Sélection de supports ludiques : les critères pour un public vieillissant et autonome

APRES-MIDI

- Critères de sélection des jeux : les différentes catégories, sous catégories de jeu et leur niveau de difficulté pour répondre aux besoins et intérêts des joueurs
- Aménagement de l'espace : les principes généraux et spécifiques pour une installation adéquate
- Positionnement du professionnel : entre observations et interventions
- Création d'une animation sur-mesure : les spécificités en fonction de chaque environnement





SESSION COMPLEMENTAIRE :

(tarifs et modalités sur demande)

- Retour sur expérience : évaluer ses séances de jeu pour les faire évoluer

Modalités pédagogiques

Présentation et manipulation d'objets ludiques; ateliers en sous-groupes; apports théoriques et pratiques.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

