



Animer des séances de jeu de société au collège ou au lycée

1 jour - 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Assistants éducatifs, surveillants scolaires, conseiller principal d'éducation, animateurs.

Pré-requis

Aucun.

Objectifs pédagogiques

- Organiser des séances de jeu de société au collège ou au lycée
- Découvrir des jeux adaptés aux adolescents

Description / Contenu

- Définition de l'adolescence : Que se « joue-t-il » à cette période charnière de la vie ?
- Intérêt du jeu de société au regard des spécificités du public adolescent
- Les différentes catégories de jeu de société
- Conseils pour une animation jeu de société dans un collège ou un lycée
- Découverte de jeux de société et présentation de la liste des 130 incontournables pour adolescents
- Méthode de transmission d'une règle de jeu de jeu
- Atelier : S'entraîner à transmettre une règle de jeu

Modalités pédagogiques

Apports théoriques, échanges entre participants, ateliers en petits groupes, outil « Liste des 130 jeux de société incontournables pour adolescents ».

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation et bilan à chaud.



