



## Partager des valeurs et une culture commune autour du jeu

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

### Public visé

Professionnels de l'édition de jeux de société

### Pré-requis

Aucun

### Objectifs pédagogiques

- Partager et définir des valeurs communes autour du jeu
- Analyser un jeu à travers le regard de l'intérêt du joueur

### Description / Contenu

Session de 6h30 en présentiel ou distanciel

- Arbre de vie : Pourquoi avoir choisi le jeu comme secteur d'activité professionnel ? Que représente le jeu pour chacun des participants ?
- Définition du jeu : qu'est-ce que le jeu ? Approche philosophique et psychologique du jeu
- Intérêts du jeu : culturel, social, éducatif, thérapeutique
- Atelier pratique : analyse d'un jeu au choix, édité ou non, du point de vue de l'intérêt du joueur

Session complémentaire (tarifs et modalités sur demande) :

- Analyse d'une gamme de jeu à travers le regard de l'intérêt du joueur

### Modalités pédagogiques

Atelier participatif, apports théoriques et pratiques, analyse de jeux

### Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.

### Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.



