



Examen animateur jeu

1 jour - 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Apprenants du cursus de formation *animateur jeu*.

Pré-requis

Aucun.

Objectifs pédagogiques

- Elaborer une animation jeu à destination d'un public type
- Présenter et défendre ses choix d'animation

Description / Contenu

- **Session 1 :**
 - Présentation des attendus de l'examen et de la méthode de travail
 - Travail sur l'étude de cas
- **Session 2:**
 - Evaluation orale
- **Session 3 :**
 - Bilan de la formation

Modalités pédagogiques

Atelier, accès aux stock de jeu ainsi qu'à des catalogues, présentation orale.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

