



Faire de son accueil de loisirs un espace de jeu inclusif pour tous les enfants

1 jour - 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Professionnels de l'animation.

Pré-requis

Aucun.

Objectifs pédagogiques

- Valoriser le jeu libre auprès des enfants à besoins spécifiques dans sa pratique d'animateur
- Découvrir et analyser des jeux et jouets adaptés à différents handicaps

Description / Contenu

SESSION INITIALE :

- Définition et intérêt du jeu pour les enfants à besoins particuliers : prendre confiance en soi, être valorisé, trouver sa place dans le groupe, rentrer en relation, mobiliser et renforcer ses compétences, ...
- Les différentes catégories de jeux et jouets adaptées
- Présentation des principaux handicaps rencontrés en ACM : Troubles neuro développementaux, handicap physique, sensoriel et mental
- Impact de ces handicaps sur le jeu et spécificités dans le choix des supports
- Découverte, test et analyse de jeux et jouets adaptés à différents handicaps
- Le concept de *cadre ludique*, ou comment offrir un cadre de jeu inclusif adapté à chaque enfant

SESSION COMPLEMENTAIRE :

Cette journée de base peut être suivie d'un approfondissement (*tarifs et modalités sur demande*) :

- Analyse de l'existant dans les pratiques des animateurs et préconisations du formateur





- Présentation de notre recherche action sur les critères de malléabilité d'un jeu de société
- Découverte d'une sélection de jeux de société adaptés en animation
- Exercice de simplification de la règle à partir de votre stock de jeu pour mieux répondre au public accueilli
- Identification des manques et des futurs achats pour enrichir votre stock actuel au regard des besoins des enfants

Modalités pédagogiques

Apports théoriques, échanges entre participants, ateliers en petits groupes, atelier.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation et bilan à chaud.

