



## Gérer, classer, entretenir le stock de jeu et jouets de son ACM

1 jour - 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

### Public visé

Professionnels de l'animation.

### Pré-requis

Aucun.

### Objectifs pédagogiques

- Classer et trier le stock de jeux de son ACM
- Pérenniser et faire évoluer le stock de jeux de son ACM

### Description / Contenu

- Introduction : en quoi une gestion de son stock claire, efficace et partagée est fondamentale pour une équipe d'animation ?
- Les outils et techniques de gestion stock : fichier jeux, protection des boîtes, inventaires, entretien et réparation ...
- Présentation du système C.O.L (Classement des Objets Ludiques), un outil pour classer le fonds de jeu de son ACM suivi d'un atelier de mise en application :
  - Tri et désherbage des placards
  - Classement de vos jeux par catégories C.O.L
- Un fonds de jeu organisé au service des aménagements d'espace : les grands principes d'aménagement des espaces de jeu en ACM suivi d'un atelier de mise en application :
  - Identification des espaces de jeu actuellement disponibles dans le stock de jeu
  - Réalisation d'un calendrier de rotation par espace
  - Identification des priorités d'achats au regard de manques dans le stock

### Modalités pédagogiques

Apports théoriques, échanges entre participants, ateliers en petits groupes, atelier de mise en application à partir de votre stock.

### Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.





## Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation et bilan à chaud.

