



## La création d'un Escape Game dans votre structure

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

### Public visé

Bibliothécaires, animateurs, éducateurs, ludothécaires.

### Pré-requis

Aucun

### Objectifs pédagogiques

- Comprendre l'origine et l'intérêt des escape games
- Saisir l'impact du game master
- Découvrir et appliquer la méthode FM2J de création d'un escape game

### Description / Contenu

- Origines, évolution et intérêts des escape games
- Découverte d'un Escape Game
- Analyses des expériences vécues au niveau émotionnel et structurel
- Comprendre le rôle clé du Game master
- La méthode FM2J pour créer la structure d'un Escape Game
- Découverte des outils d'aide à la création
- Atelier de création de votre escape game pré-scénarisé

### Modalités pédagogiques

Apports théoriques, Ateliers en groupe, Temps de jeu.

### Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

### Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

