



La création d'un événementiel

1 jour - 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Apprenants du cursus de formation Concevoir et animer des temps de jeu auprès de tous les publics.

Pré-requis

Aucun.

Objectifs pédagogiques

- Comprendre les étapes de création et de gestion d'un événement type festival
- Concevoir un événement adapté à une demande spécifique

Description / Contenu

- Présentation théorique en classe entière des grandes étapes de création d'un événement type "petit festival" de jeu :
 - Conception
 - Communication
 - Réalisation pratique
 - Analyse et bilan
- Etude de cas en sous groupe invitant à concevoir un événement en réponse à une demande spécifique
 - Inauguration de ludothèque
 - Arbre de Noël d'entreprise

Modalités pédagogiques

Ateliers en sous-groupes ; Cas pratiques ; Échanges entre participants ; Apports théoriques et pratiques.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.





Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

