



## La création d'un jeu à partir d'un album jeunesse

1 jour - 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

### Public visé

Bibliothécaires - Ludothécaires

### Pré-requis

Aucun

### Objectifs pédagogiques

- Acquérir une méthode pour concevoir un jeu à partir d'un album jeunesse

### Description / Contenu

- Découvertes et analyses de supports ludiques existants créés à partir d'album jeunesse
- Analyse des types de jeu (parcours, adresse, hasard...) et des procédés ludiques du jeu de règles pour le public cible
- Méthode de création d'un jeu à partir d'un album jeunesse :
  - Analyse d'un album jeunesse : public cible (âge), thématique, esthétique des illustrations, éléments clefs de l'histoire...
- Les étapes de création du jeu :
  - Identification du public cible au regard de l'album choisi
  - Choix du type de jeu (adresse, parcours, hasard...) et des procédés ludiques adaptés aux compétences des enfants
  - Le thème du jeu inspiré de celui de l'album
  - Le matériel nécessaire pour la création du prototype
  - La rédaction de la règle
  - Les phases de test
- La posture du professionnel durant le temps de jeu

### Modalités pédagogiques

Apports théoriques, ateliers en petits groupes, découverte de jeux.

### Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.





## Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

