



La création d'un jeu

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Personnes ayant le projet de créer un jeu.

Pré-requis

Avoir un projet de création de jeu.

Objectifs pédagogiques

- Identifier les caractéristiques d'un jeu
- Concevoir à partir d'une méthode appropriée la structure d'un objet ludique

Description / Contenu

- Réflexions sur le jeu : qu'est qu'un jeu ? Quels sont les caractéristiques d'un "bon" jeu ?
- Découvertes et analyses de supports ludiques créés dans le cadre de médiations
- Méthode de création d'un jeu : objectifs, publics, processus de création (thème, narration, mécanique)
- Présentation des projets des participants en fonction des objectifs visés
- Mise en pratique de la méthode abordée le matin à partir des projets des participants.

Modalités pédagogiques

Apports théoriques, ateliers en petits groupes, découverte de jeux.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

