



Le jeu de l'adolescent

1 jour - 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Apprenants du cursus de formation *Concevoir et animer des temps de jeu auprès de tous les publics.*

Pré-requis

Aucun.

Objectifs pédagogiques

- Organiser une séance de jeu adaptée aux adolescents
- Découvrir des jeux et jouets adaptés aux adolescents

Description / Contenu

- Définition de l'adolescence : Que se « joue-t-il » à cette période charnière de la vie ?
- Les jeux des adolescents : Comment expliquer l'intérêt ou le désintérêt de certains types de jeu auprès de ce public ?
- Le cadre d'une animation jeu réussie avec des adolescents : comment organiser sa séance de jeu ?
- Découverte de jeux et de jouets adaptés

Modalités pédagogiques

Apports théoriques, ateliers en petits groupes, découverte et test de jeux variés, discussions.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

