



## Le jeu de règles

1 jour - 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

### Public visé

Apprenants du cursus de formation *Concevoir et animer des temps de jeu auprès de tous les publics.*

### Pré-requis

Aucun.

### Objectifs pédagogiques

- Maîtriser les principes du cadre ludique propre à une séance de jeux de règles
- Transmettre une règle de jeu efficacement

### Description / Contenu

- Les différentes catégories de jeux de société pour une sélection adaptée et variée
- Les conditions de mise en place d'une séance jeux de société :
  - Critères de sélection des jeux
  - Aménagement de l'espace
  - Posture professionnelle pour accompagner les joueurs
- Méthode de transmission d'une règle de jeu

### Modalités pédagogiques

Apports théoriques, ateliers en petits groupes, découverte et analyses de jeux de société, mise en situation (transmission d'une règle de jeu en public).

### Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

### Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

