



Le jeu en médiathèque et bibliothèque



 1 jour - 6 heures et 30 minutes

Présentation

L'ouverture de plus en plus fréquente d'espaces de jeu ou de ludothèques dans les médiathèques souligne combien le jeu répond désormais aux missions de service de lecture publique. Cette journée vous permettra d'acquérir les compétences nécessaires pour proposer du jeu dans de bonnes conditions.



Programme de formation

Objectifs pédagogiques

- Comprendre les cohabitations possibles entre livres et jeux
- Concevoir des projets d'animation adaptés aux contextes d'intervention

Programme détaillé

Le jeu et le livre : deux objets culturels

- Reflets des valeurs éducatives, sociales, économiques et historiques de leur époque
- Supports de transmission culturelle et de lien intergénérationnel

Le jeu en médiathèque : enjeux culturels et institutionnels

- Une réponse aux évolutions des usages culturels et aux attentes des publics
- Une orientation soutenue par les politiques publiques et les recommandations du ministère de la Culture

Conception des espaces de cohabitation entre livre et jeu

- Le cadre ludique, outil professionnel pour garantir des temps de jeu de qualité
- Articuler livre et jeu dans les différents espaces de la bibliothèque





L'animation autour du jeu et du livre

- Exemples d'animations croisées : mise en jeu à partir d'un album jeunesse ou d'un roman, espaces thématiques...
- Critères de choix des jeux et jouets selon les objectifs et publics

Public visé

Médiathécaires, bibliothécaires, médiateurs culturels, ludothécaires.

Méthodes pédagogiques

Apports théoriques, découverte de jeux et jouets adaptés aux bibliothèques et médiathèques, séances de jeu, ateliers en sous-groupe.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

Pré-requis

Il est obligatoire d'avoir suivi la formation « [Introduction au jeu libre](#) ».

Les personnes ayant suivies ou suivant les formations ci-après en sont dispensées : « [Ludothécaire](#) », « [Animer des séances de jeu libre](#) », « [Concevoir et animer des temps de jeu auprès de tous les publics](#) », « Le cadre ludique ».



Informations clés

Profil du formateur

[Laurence DELAYE](#)

Contact responsable formation

laurence.delaye@fm2j.com

Mode d'organisation

Mixte

En savoir plus

<https://www.fm2j.com/formations-courtes/197-le-jeu-en-mediatheque-et-bibliotheque.html>





Modalités d'admission

En cas de nombre insuffisant de participants, votre inscription serait automatiquement reportée sur la session en distanciel de la même année, sous réserve de votre accord.

Accessibilité

Les personnes en situation de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'accueil et d'accompagnement de formation.

