



## Le jeu et les personnes âgées

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

### Public visé

Apprenants du cursus de formation *Concevoir et animer des temps de jeu auprès de tous les publics.*

### Pré-requis

Aucun.

### Objectifs pédagogiques

- Valoriser l'intérêt du jeu pour un public vieillissant
- Mettre en place des animations adaptées en fonction du niveau de dépendance de la personne et du contexte d'intervention
- Sélectionner des jeux adaptés pour des personnes âgées

### Description / Contenu

- Connaissance de la personne âgée : vieillissement et crise de la sénescence
- État des lieux du jeu auprès de ce public
- Les spécificités du cadre ludique en fonction du cadre de l'intervention : en collectivité ou à domicile
- Découverte d'une sélection adaptée aux contextes d'intervention

### Modalités pédagogiques

Apports théoriques, ateliers de groupe, découverte et analyses de jeux.

### Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

### Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

