



Le jeu pour un public "famille"

1 jour - 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Apprenants des cursus de formation "*Concevoir et animer des temps de jeu pour tous les publics*" ou "*Animateur jeu*".

Pré-requis

Aucun.

Objectifs pédagogiques

- Comprendre le concept de parentalité et son évolution
- Défendre la ludothèque comme lieu de soutien à la parentalité

Description / Contenu

- Le concept de parentalité et son évolution historique
- Les lieux de jeu : lieu d'accompagnement à la parentalité ?
- Les animations spécifiques et les accueils favorisant les interactions parents-enfants de qualité
- Etude de cas sous la forme de scénettes, à partir de situations fictives ou réelles vécues par les participants : Comment intervenir auprès des familles dans des situations spécifiques ?
- Découverte de jeux et jouets propice à une animation jeu pour des familles

Modalités pédagogiques

Apports théoriques, ateliers en petits groupes, découverte de jeux et jouets.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.



