



## L'écriture et l'animation d'une Murder Party

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

### Public visé

Professionnels de l'animation, ludothécaires, bibliothécaires, médiathécaires, animateurs.

### Pré-requis

Aucun.

### Objectifs pédagogiques

- Concevoir des Murder Party pour un groupe de 5 à 12 adolescents ou adultes maximum)
- Écrire les bases d'une Murder Party à partir de la méthode FM2J

### Description / Contenu

- Découverte du concept de Murder Party :
  - Origines
  - Spécificités
  - Intérêts
- Initiation à la Murder Party : test d'un scénario écrit par FM2J
- Conseils pour la création et l'animation d'une Murder Party :
  - La thématique au service de son scénario
  - Les différents éléments de jeu (fiches de personnages, indices, ...)
  - Le rôle de l'animateur (rythme de la partie, posture ....)
- Écriture d'une trame de scénario personnalisée adaptée à un public déterminé

### Modalités pédagogiques

Apports théoriques, séance de Murder party, atelier d'écriture en petits groupes, échanges entre participants.

### Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

### Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.



