Les bases du jeu libre

2 jours 13 heures

Programme de formation

Public visé

Apprenants commençant le cursus de formation « Animer des séances de jeu libre »

Pré-requis

Aucun

Objectifs pédagogiques

- Valoriser l'intérêt du jeu libre dans sa pratique professionnelle
- Favoriser la qualité de jeu en utilisant le concept de *cadre ludique*
- Découvrir des jeux

Description / Contenu

Jour 1

- Présentations :
  - Le centre de formation : locaux, activités, équipe, fonctionnement
  - La formation : déroulement, évaluations, stage
  - Les stagiaires : présentations
- Les définitions du jeu libre :
  - Le jeu, une activité pas comme les autres ?
  - Les caractéristiques du jeu
  - Le ressenti du joueur
  - L'attitude ludique dans l'approche contemporaine du jeu
- Les finalités culturelles, sociales, éducatives et thérapeutiques du jeu

Jour 2

- Le cadre ludique :
  - Une sélection d'objets diversifiés, répondant aux besoins, compétences et désirs du public visé
  - Des espaces de jeu séparés, différenciés et aménagés selon des principes généraux et spécifiques

6, Rue de l'Oratoire • 69300 Caluire et Cuire
Tél. : 04.72.41.82.19 • *E-mail* : contact@fm2j.com
www.fm2j.com

RCS LYON 491 257 283
S.A.R.L. SCOP à capital variable
N° Siret : 491 257 283 00037 • APE : 8559B
Déclaration d'activité : 82 69 01227 69

- Le rôle du professionnel favorisant disponibilité et observation au service d'interventions adaptées
- Une charte de séance permettant de protéger les personnes, le matériel et la qualité de jeu

➤ Les dispositifs pédagogiques :
- Dossier de suivi : le socle théorique et les outils d'accompagnement
- Méthode d'animation : un guide pour créer pas à pas sa séance de jeu libre

Modalités pédagogiques

Apports théoriques, ateliers en groupe, analyses de jeux, débats.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.