



Les fondements du jeu libre

2 jours 16 heures

Programme de formation

Public visé

Apprenants des cursus de formation "*Concevoir et animer des temps de jeu pour tous les publics*" ou "*Animateur jeu*".

Pré-requis

Aucun.

Objectifs pédagogiques

- Valoriser l'intérêt du jeu libre dans sa pratique professionnelle
- Favoriser la qualité de jeu en utilisant le concept de *cadre ludique*
- Découvrir des jeux

Description / Contenu

Jour 1

- Présentations : centre de formation, de la formation, et des stagiaires
- Les définitions du "jeu"
- Les finalités culturelles, sociales, éducatives et thérapeutiques du jeu
- Temps de jeu en soirée dans un bar à jeu

Jour 2

- Les 4 grandes catégories de jeu : Exercice, Symbolique, Assemblage et Règles
- Présentation de l'outil "C.O.L" *Classement des Objets Ludiques*
- Les composantes du *cadre ludique*
- Atelier pratique : Les principes d'aménagement d'une ludothèque

Modalités pédagogiques

Présentation Powerpoint, Séance de jeu, Ateliers de mise en pratique.

Une soirée dans un bar à jeux pour découvrir des jeux et faire connaissance entre participants.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.





Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

