



## Les jeux de règles immersifs

2 jours 13 heures

Programme de formation

### Public visé

Apprenants du cursus de formation Concevoir et animer des temps de jeu auprès de tous les publics.

### Pré-requis

Aucun.

### Objectifs pédagogiques

- Animer des jeux immersifs

### Description / Contenu

#### Jour 1 :

- Le jeu de rôle
- Le jeu de figurines
- Le jeu "Grandeur Nature"
- La murder party

#### Jour 2 :

- Le jeu vidéo
- L'Escape Game

### Modalités pédagogiques

Ateliers en sous-groupes, échanges entre participants, apports théoriques et pratiques, temps de jeu.

### Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.

### Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.



