



L'organisation d'une séance de jeu libre

5 jours 17 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Apprenants du cursus de formation *Concevoir et animer des temps de jeu auprès de tous les publics.*

Pré-requis

Aucun.

Objectifs pédagogiques

- Organiser une séance de jeu libre adaptée au contexte et au public visé
- Présenter et défendre ses choix d'animation

Description / Contenu

- **Session 1 :**
 - Présentation des attendus de l'examen et de la méthode de travail
 - Réalisation des groupes de travail
 - Préparation de l'animation ludique fictive
- **Session 2 :**
 - Révision du travail ébauché suite aux nouveaux apports vus en formation
- **Session 3 :**
 - Révision du travail ébauché suite aux nouveaux apports vus en formation
- **Session 4 :**
 - Finalisation de l'animation ludique fictive
 - Préparation de la restitution orale
- **Session 5 :**
 - Évaluation orale





Modalités pédagogiques

Atelier en petits groupes.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

