



# Accueillir des personnes âgées autonomes dans un espace de jeu

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

## Public visé

Professionnels de la gérontologie, ludothécaires et animateurs.

## Pré-requis

Aucun

## Objectifs pédagogiques

- Valoriser l'intérêt du jeu pour un public autonome et vieillissant
- Organiser et animer une séance de jeu libre à destination de personnes âgées autonomes

## Description / Contenu

- Connaissance de la personne âgée : impact physique et psychologique du vieillissement
- Intérêt du jeu libre : préservation de l'autonomie et de la liberté tout au long de la vie
- Sélection de supports ludiques : les critères pour un public vieillissant et autonome
- Aménagement de l'espace : les principes généraux et spécifiques pour une installation adéquate
- Positionnement du professionnel : entre observations et interventions
- Création d'une animation sur-mesure : les spécificités en fonction de chaque environnement

## Modalités pédagogiques

Manipulation et analyse de jeux et jouets

Présentation d'objets ludiques

Ateliers en sous-groupes

Apports théoriques et pratiques

## Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.





## Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

