



Le jeu de l'enfant de 3 à 11 ans : sur le temps péri et extra scolaire

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Apprenants du cursus de formation *Concevoir et animer des temps de jeu auprès de tous les publics.*

Pré-requis

Aucun.

Objectifs pédagogiques

- Maîtriser les prestations possibles à destination des ACM et le cadre nécessaire au bon déroulement de celles-ci
- Comprendre l'enjeu des ludothèques sur les temps péri et extra scolaires
- Comprendre les enjeux du jeu extérieur et l'état des lieux du jeu dans les cours de récréation
- Découvrir la recherche-action "Jeu et cour de récréation" et le concept de Ludimalle®

Description / Contenu

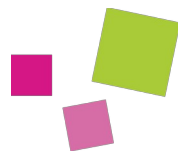
Matin :

- Etat des lieux du jeu libre dans les ACM
- Les prestations possibles à destination des ACM au regard des besoins identifiés
- Le cadre nécessaire pour un travail collaboratif entre ludothèque et ACM
- Les critères de sélection des jeux et jouets à destination des ACM et découverte de jeux adaptés

Après-midi :

- Etat des lieux du jeu libre extérieur et du jeu dans les cours de récréation au regard des besoins de l'enfant
- Présentation de la recherche-action "Jeu et cour de récréation" menée par FM2J
- Découverte du projet Ludimalle®





Modalités pédagogiques

Apports théoriques et pratiques ; Supports vidéo ; Manipulation et analyse de jeux et jouets ; Ateliers en sous-groupes.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

