# L'organisation d'une séance de jeu libre

3 jours 10 heures et 30 minutes

Programme de formation

## Public visé

Réservé aux participants du cursus *Concevoir et animer des temps de jeu auprès de tous les publics*

## Pré-requis

Aucun

## Objectifs pédagogiques

- Organiser une séance de jeu libre adaptée au contexte et au public visé
- Présenter et défendre ses choix d'animation

## Description / Contenu

- **Session 1 :** Préparation de l'animation ludique fictive par groupe de travail en suivant une méthode spécifique

- **Session 2 :**
  - Révision du travail ébauché suite aux nouveaux apports vus en formation
  - Finalisation de l'animation ludique fictive

- **Session 3** : Présentation des animations fictives des différents groupes. Identification des points forts et des points d'évolution.

## Modalités pédagogiques

Atelier en petits groupes

## Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

## Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

6, Rue de l'Oratoire · 69300 Caluire et Cuire
*Tél.* : 04.72.41.82.19 · *E-mail* : contact@fm2j.com
www.fm2j.com

RCS LYON 491 257 283
S.A.R.L. SCOP à capital variable
N° Siret : 491 257 283 00037 · APE : 8559B
Déclaration d'activité : 82 69 01227 69